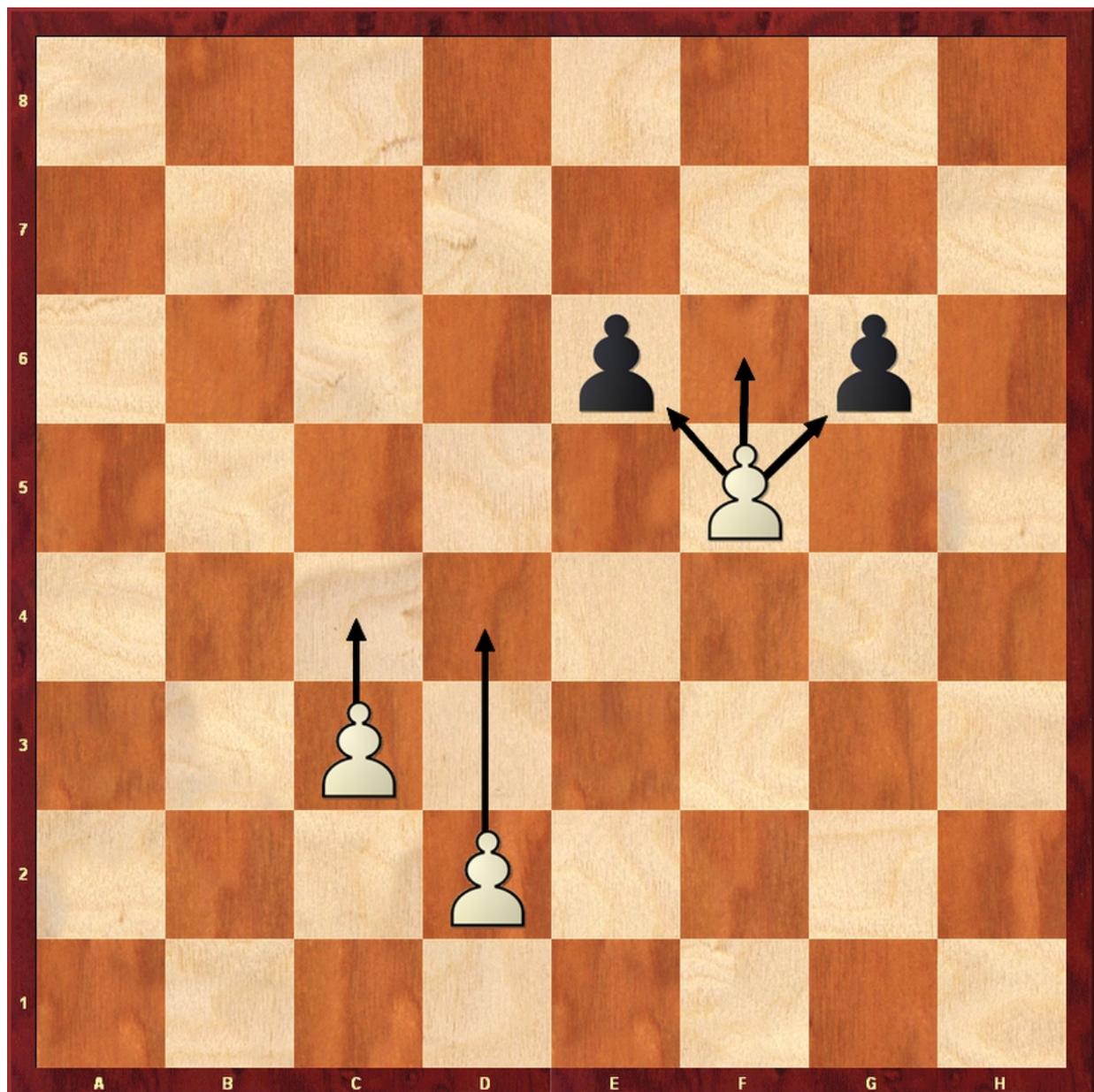


1 POINT **Le Pion** 1 ou 2 CASES



se déplace en avançant droit devant lui, sans jamais pouvoir reculer ni franchir une case occupée. Il peut avancer d'une ou deux cases lors de son premier mouvement puis d'une seule case ensuite.

Prend : en diagonale en se posant sur la case de la pièce dévorée !