

- Construire des diagrammes et des cours
- Diagrammes de planches vides : ça peut toujours servir !
- Quelques sites Internet utiles
- Jeu en ligne
- Vidéos échiquéennes sur Internet
- Logiciels pour organiser des tournois
- Le site MatPat
- Le blog Anim'échecs
- Europe Échecs, une institution des Échecs français
- Le Jeu d'Échecs en ligne avec Europe Échecs

## **DIFFE-DAFFE 2014 – Outils n°1**

Direction Nationale du Développement par l'Emploi et la Formation (DND)



## Construire des diagrammes et des cours

### Introduction aux notions suivantes :

- Saisir et commenter une partie
- Exporter un diagramme dans un traitement de texte
- Exporter une partie dans un traitement de texte
- Réaliser des planches de diagrammes et les sauvegarder
- Les formats PGN et FEN
- Portabilité (PDF)
- Les bases de données
- Les modules d'analyse
- Bibliothèque d'ouvertures et références

### Logiciels pour faire des diagrammes et/ou saisir des parties :

- Diag Transfer (gratuit)
- Arena (gratuit)
- ChessDB (gratuit à combiner avec Diag Transfer par exemple)
- Chessbase (payant)
- Fritz (payant, pas de planches de diagrammes)
- Echecs + Pro (payant)
- etc.

### Logiciels de traitement de texte pour rédiger un cours :

- Open Office (gratuit)
- Microsoft Office (payant)
- Atlantis (payant)
- etc.

### Bloc-notes :

- TextPad
- NotePad++

### Liens

Diag Transfer : <http://alain.blaisot.free.fr/DiagTransfer/accueil.htm>

Arena : <http://www.playwitharena.com/>

ChessDB : <http://chessdb.sourceforge.net/>

Chessbase, Fritz : <http://www.chessbase-shop.com/>

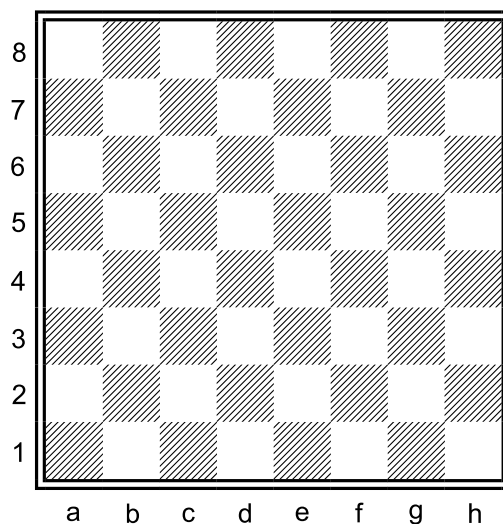
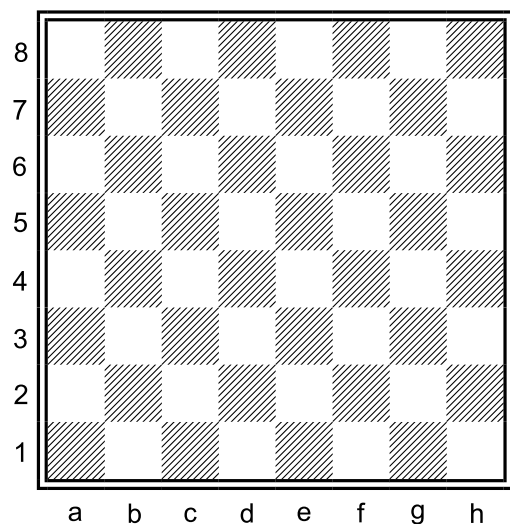
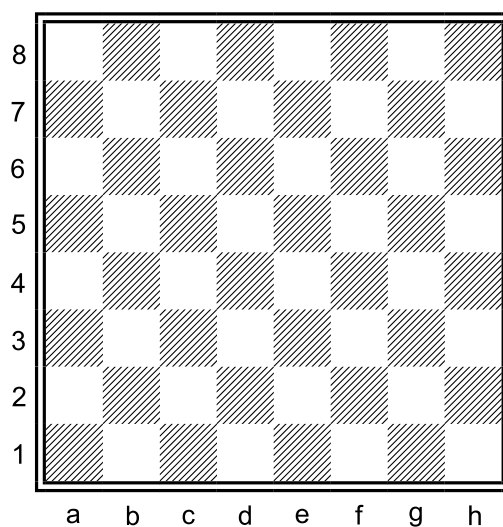
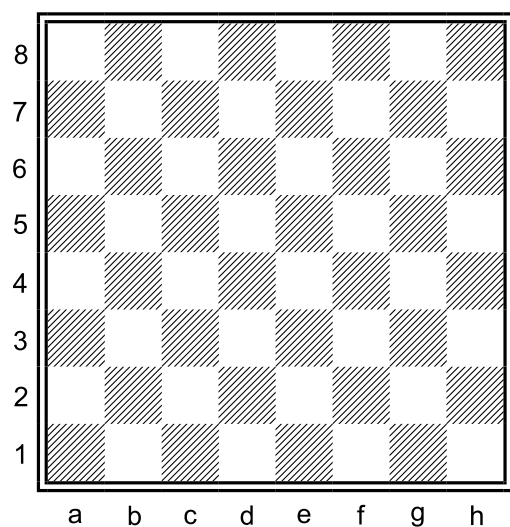
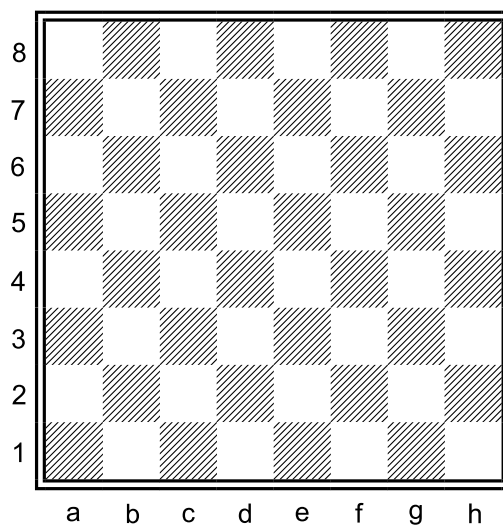
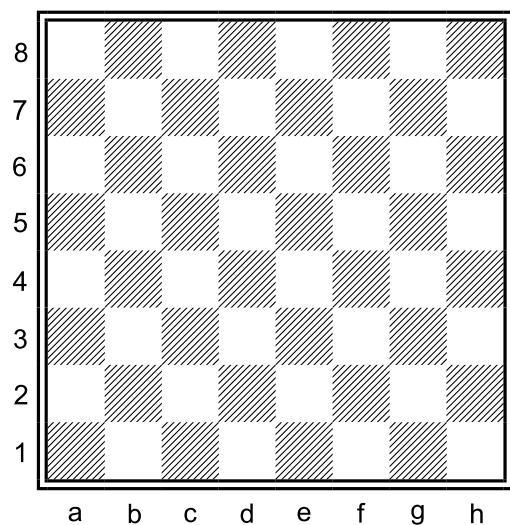
Echecs+Pro : <http://garennnes.com/maasoft1/>

Open Office : <http://www.openoffice.org/fr/>

Microsoft Office : <http://office.microsoft.com/fr-fr/>

TextPad : <http://www.textpad.com/>

**Diagrammes de planches vides :**  
**ça peut toujours servir !**



## Quelques sites Internet utiles

Internet est une mine d'or, y compris dans le domaine du Jeu d'Échecs. Le web foisonne de sites traitant de nombreux sujets échiquéens et fournissant des ressources très diverses. En voici quelques exemples.

Davantage à destination des enfants :

<http://www.ludochess.com/>

<http://www.iechecs.com/>

Grand annuaire :

<http://www.schackportalen.nu/>

Les principaux sites en français :

<http://www.europe-echecs.com/>

<http://www.france-echecs.com/>

<http://echecs.asso.fr/>

Différentes ressources en anglais :

<http://www.chessgames.com/>

<http://www.chesstempo.com/>

<http://www.chessbase.com/>

<http://www.chess.com/>

<http://www.chessvideos.tv/>

<http://timkr.home.xs4all.nl/chess/>

<http://www.ecochess.com/>

<http://www.chesscafe.com/>

<http://www.newinchess.com/>

<http://susanpolgar.blogspot.fr/>

<http://www.chess.co.uk/twic/>

<http://www.chessville.com/>

<http://www.worldchesslinks.net/>

## Jeu en ligne

De nombreux sites permettent de jouer des parties sur Internet. En voici quelques-uns.

### **Contre un ordinateur**

Avantage : il est toujours là pour jouer même plusieurs fois de suite, cela fait un adversaire. On peut se stimuler à battre les niveaux de plus en plus forts.

Inconvénient : le jeu d'un ordinateur ressemble rarement au jeu des vrais joueurs.

<http://www.chesstempo.com>

- Rubrique Jouer, Jeu contre l'ordinateur
- Créez un compte gratuit pour accéder aux options (niveau, cadence, etc.)

<http://www.shredderchess.com/play-chess-online.html>

Vous pouvez choisir les Blancs ou les Noirs, et un des 3 niveaux de difficultés : easy, medium, hard.

Pas de pendule.

<http://www.ludochess.com>

Rubrique *Jester*. Possibilité de régler le niveau sur la gauche. Utiliser le bouton Nouvelle partie. Aide plus bas.

Avantage : ce site contient d'autres jeux sympathiques.

Inconvénient : la pub qui survient régulièrement.

Etc.

### **Contre des joueurs**

#### **Gratuits**

<http://www.echecs-online.fr>

Se créer un compte gratuit. Ensuite dans rubrique Jouer ou Jeu en direct, possibilité de trier les joueurs par Elo (en dessous de la liste) et de défier individuellement ou collectivement à la cadence de son choix.

Interface agréable.

<http://www.europe-echecs.com>

Rubrique Jeu en direct. Il y a une version gratuite (invité), l'inconvénient est que vous ne pouvez pas savoir le niveau de vos adversaires.

Utilisez plutôt la 1ère interface. Une fois connecté des propositions s'affichent sur la gauche. En dessous vous pouvez envoyer une proposition à la cadence de votre choix.

Anglais avec interface « pour les enfants » : <http://www.flyordie.com/jeu/echecs.html>

Autres valeurs sûres, mais en anglais :

<http://www.chess.com>

<http://www.freechess.org> (associé au logiciel *Babaschess* qui permet d'enregistrer automatiquement les parties en PGN)

#### **Payants**

Les 2 plus connus et avec le plus d'options sont :

<http://www.playchess.com>

<http://www.chessclub.com>

et en français : <http://www.europe-echecs.com> donc.

## Vidéos échiquéennes sur Internet

On peut également trouver sur Internet quantité de vidéos intéressantes relatives au noble jeu. Citons principalement les catégories suivantes :

- films humoristiques
- reportages sur des championnats ou des joueurs
- vidéos historiques
- vidéos de tournois récents
- cours, parties commentées, etc.

### Quelques exemples :

Geri's game

<http://www.youtube.com/watch?v=n6GIQhEYQuk&feature=related>

Chess fever

<http://www.youtube.com/watch?v=kVF9JSpud8M>

Blitz Intel

<http://chessbase.com/newsdetail.asp?newsid=8063>

Kasparov wrong move

<http://www.youtube.com/watch?v=kZqcT66Fkzw>  
[chessgames.com/perl/chessgame?gid=1018678](http://chessgames.com/perl/chessgame?gid=1018678)

Carlsen

<http://www.youtube.com/watch?v=WjEmquJhSas&feature=related>  
[http://www.youtube.com/watch?v=\\_308KNAuFkg&feature=fvwrel](http://www.youtube.com/watch?v=_308KNAuFkg&feature=fvwrel)

Cours

<http://www.youtube.com/watch?v=lcNI-8EYZHs> (français)  
<http://www.youtube.com/watch?feature=endscreen&v=6Das40tGdR8&NR=1> (français)  
<http://www.youtube.com/watch?v=3SPdnjwh7LU&feature=related> (anglais)

A vous de vous plonger dans l'immensité de la toile pour en découvrir, à l'aide de recherches par mots clé. Créez un document où vous répertoriez les meilleures, si possible classées par thème. Ne mettez pas seulement le lien mais indiquez également de quoi il s'agit, sinon vous ne vous y retrouverez pas.

Ensuite à vous de voir si vous pouvez en faire bon usage en fonction de vos publics. Même si vous n'en utilisez pas directement, cela vous permet d'élargir votre culture échiquéenne et même de progresser.

## Logiciels pour organiser des tournois

En France le plus utilisé pour réaliser des tournois au système suisse (système le plus utilisé pour les tournois open) est le logiciel fédéral PAPI. Il est gratuit pour les licenciés.

<http://echecs.asso.fr/Papi.aspx>

D'autres logiciels existent, vous en trouverez une liste intéressante sur ce site belge :

<http://www.frbe-kbsb.be/fr/articles/software>

Citons principalement PairTwo qui gère entre autres le système suisse.

Notez que vous pouvez très bien organiser des petits tournois sans forcément vous encombrer d'un logiciel. Citons :

- une formule de montée / descente
- un ou plusieurs tournois toutes rondes (à l'aide de grilles Berger et d'appariements déjà faits)
- un système suisse « manuel » (gérable pour quelques joueurs et quelques rondes)

Quelle que soit la formule choisie, l'important est que vous soyez préparés en amont pour maîtriser suffisamment votre sujet le jour J.



# MatPat

<http://matpat.ac-rennes.fr>

Plateforme de jeu d'échecs en ligne étudiée pour permettre les échanges entre établissements distants : parties libres, compétitions par équipe, clavardage (chat), possibilités de cours en ligne.

## Edition et diffusion :

MatPat est coproduit depuis 2005 par :

- CRDP de l'académie de Rennes (organisme sous tutelle de l'Éducation nationale) : Dominique Ruhlmann (site MatPat, gestion des trophées)
- Association écoles en ligne : Frédéric Turkisch, Jacques Yelloz (moteur du jeu en Java)

MatPat, produit et distribué par le CRDP de Rennes, est un produit du ministère de l'Éducation. :

- Le jeu libre en ligne contre les autres joueurs connectés est gratuit.
- Le jeu en compétition est soumis à l'abonnement des établissements : école : 30 €/an, collège : 40 €/an

Contact : [matpat@ac-rennes.fr](mailto:matpat@ac-rennes.fr) / 02 23 21 77 16 / 06 32 01 29 97

## Objectifs :

- Permettre aux établissements scolaires de participer à des compétitions d'échecs par équipe à moindre coût : pas de déplacement d'élèves, pas de matériel autre que des ordinateurs connectés.
- Attirer de nouveaux jeunes joueurs vers les échecs *via* le jeu sur ordinateur
- Proposer des compétitions régionales et nationales par équipe (*cf* les trophées) complémentaires du championnat scolaire FFE et étalées sur plusieurs mois, ce qui permet d'offrir un vrai projet pour l'atelier d'échecs de l'établissement.
- Permettre des échanges internationaux (plusieurs projets en cours et passés : USA, Roumanie, Pologne, Tchéquie, Turquie, Brésil) grâce à une interface multilingues : français, anglais, espagnol, portugais.

## Quelques chiffres :

- Entre 400 et 1000 parties quotidiennes (record : 2300 !)
- 2,5 millions de parties depuis 2005
- Plus de 100 000 comptes individuels ont été créés et environ 800 collèges et écoles ont participé.

## Fonctionnalités :

### *Avec un compte individuel* (gratuit)

- Inviter des joueurs en ligne pour une partie libre en choisissant la cadence ou être invité par eux.
- Observer les parties en cours
- Participer à des compétitions par équipe (si le compte est rattaché à un établissement abonné)
- Chatter avec les joueurs et les observateurs
- Suivre ses *points MatPat* (sorte de Elo qui monte ou baisse en fonction des résultats contre les adversaires rencontrés)
- Recevoir par mail le PGN de sa partie
- Consulter l'historique de toutes les parties jouées en équipe (un an de conservation environ)

### *Avec un compte Correspondant d'établissement* (soumis à l'abonnement de l'établissement)

- Toutes les fonctionnalités d'un compte individuel
- Gérer ses joueurs rattachés à l'établissement : ajout de comptes individuels, modification des comptes et réinitialisation du mot de passe.
- Inscrire ses joueurs dans des compétitions par équipes.



- Contacter les correspondants des autres établissements abonnés.
- Organiser soi-même une ronde par équipe contre un autre établissement.
- Appliquer des sanctions en cas de mauvais comportement : exclusion plus ou moins longue, retrait du joueur des équipes, diminution des points Matpat...
- Disposer de fonctionnalités de e-learning permettant de donner des cours d'échecs en ligne :
  - Annuler un ou plusieurs coups
  - Inverser les couleurs
  - Enregistrer des positions et les rappeler à tout moment dans l'interface de jeu.
- Annoncer des informations (événements, consignes...) qui s'afficheront dès qu'un de ses élèves se connecte.
- S'inscrire à une liste de discussion gérée par le CRDP qui lui permet de recevoir des infos par mail, notamment pour tout ce qui concerne les *trophées MatPat*.

## Les trophées MatPat

Un correspondant d'établissement peut créer lui-même ses tournois contre un autre établissement qu'il pourra trouver dans l'annuaire des établissements abonnés consultable depuis son interface ou *via* la liste de discussion. Cependant, beaucoup préfère s'inscrire dans des compétitions de plus grande envergure proposées régulièrement par le CRDP : les trophées MatPat.

Les trophées fonctionnent comme la coupe du monde de foot : une phase de qualification par poule (formule toute ronde entre les 6 équipes de la poule). Les 2 premières équipes de chaque poule accèdent ensuite à la phase finale : système coupe, élimination directe.

Trois trophées sont proposés tous les ans, par équipe de 4 joueurs (ce nombre est modifiable) :

- Trophée France (depuis 2008)
  - Ouvert à tous.
  - 2 niveaux : écoles et collèges/lycées
  - Tous les ans de janvier à juin
  - 236 équipes en 2013
  - Détails sur <http://matpat.ac-rennes.fr/news/?q=node/90>
- Trophée Bretagne (depuis 2006) :
  - Réservé aux établissements bretons.
  - 2 niveaux : écoles et collèges/lycées
  - Tous les ans de novembre à janvier
  - 62 équipes en 2013
  - Détails sur <http://matpat.ac-rennes.fr/news/?q=node/87>
- Trophée de l'académie de Créteil (depuis 2007)
  - Réservé aux établissements de l'académie de Créteil.
  - 2 niveaux : écoles et collèges/lycées
  - Tous les ans de novembre à janvier
  - 35 équipes en 2013

## Aspects techniques

- Serveur LAMP : Linux, Apache, PHP, Mysql
- Moteur de jeu écrit en java avec connexion directe entre les joueurs utilisant le port TCP 4882 (à autoriser sur les pare-feux et proxys des réseaux des établissements).
- Dans un tiers des académies, les paramètres de sécurité mis en place par les services informatiques académiques peuvent être difficiles à contourner et peuvent rendre problématique l'utilisation de MatPat.
- MatPat est utilisable partiellement (parties libres uniquement) sur tablette *Apple iPad* ou *iPhone* (0,89 €)

Fiche rédigée par Dominique Ruhlmann, **juin 2013**



## Anim'echecs

<http://anim.echecs35.fr/>

Ce blog est destiné aux enseignants et animateurs d'échecs en atelier scolaire. Petits jeux, activités autour des échecs, projets, témoignages, progressions... Il s'agit avant tout de rassembler en un seul endroit les bonnes ressources éparpillées ailleurs.

### Edition et diffusion :

Anim'echecs a été créé en 2012 par Anne Ruhlmann enseignante de mathématiques à la retraite et animatrice d'échecs DAFPE1.

Ce produit est gratuit.

Contact : [anim@echecs35.fr](mailto:anim@echecs35.fr) / 02 99 55 68 94 / 06 04 19 16 32 n

### Contenu :

#### **Rubrique *Activités***

De nombreuses activités autour du jeu d'échecs réalisées en école ou en collège y sont répertoriées. Cela va de la simple fiche de maths et de lecture au projet interdisciplinaire voire européen qui occupe une année scolaire entière.

#### **Rubrique *Evénements***

De quoi puiser des idées pour créer son propre événement comme un rassemblement scolaire, une fête d'école, une exhibition tout public.

#### **Rubrique *Supports pédagogiques***

Cette rubrique est plus orientée sur le jeu d'échecs lui-même. On y trouve de nombreux petits jeux pour découvrir les règles du jeu et approfondir certaines notions, mais aussi des casse-têtes pour stimuler l'intérêt de l'apprenant. Sont aussi répertoriées quelques vidéos très pédagogiques.

On y trouve de nombreuses idées présentées par les enseignants eux-mêmes : progression, fiches etc.

Un kit pédagogique est proposé pour aider un enseignant à démarrer son activité autour du jeu d'échecs.

#### **Rubrique *Le coin de l'animateur***

Quelques pistes et témoignages sont présentés pour permettre à l'animateur de puiser de nouvelles idées.

Fiche rédigée par Anne Ruhlmann, juin 2013

## **En construction**

**En construction**